Кузнецов Антон Денисович, ИВТ 1.1, КУРС 2

**Самостоятельная работа 1**

**Тема:** Основные понятия компьютерной графики

**Постановка задачи:** Решение задачи на нахождение цвета ячейки (получение оттенка). Исходные данные студент определяет самостоятельно.

**Код программы:**

unit Unit1;

{$mode objfpc}{$H+}

interface

uses

Classes, SysUtils, Forms, Controls, Graphics, Dialogs, StdCtrls;

type

{ TForm1 }

TForm1 = class(TForm)

Button1: TButton;

Edit1: TEdit;

procedure Button1Click(Sender: TObject);

private

public

end;

var

Form1: TForm1;

r, g, b : integer;

implementation

{$R \*.lfm}

{ TForm1 }

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);

begin

r := Random(256);

g := Random(256);

b := Random(256);

Form1.Color := RGBToColor(r, g, b);

Edit1.Caption := IntToStr(r) + ', ' + IntToStr(g) + ', ' + IntToStr(b);

end;

end.

**Скриншоты программы:**





